

DESCARGABLES

LIBRO: RECREO DE LAS MATEMÁTICAS
SAR ALEJANDRÍA EDICIONES

EL RECREO DE LAS MATEMÁTICAS

*Juegos y recursos divertidos para la
enseñanza en educación primaria*

MELANIE
URBANO
RIENDA

Saralejandría
ediciones

EL RECREO DE LAS MATEMÁTICAS MELANIE URBANO RIENDA



EL RECREO DE LAS MATEMÁTICAS.
MATERIAL DESCARGABLE.

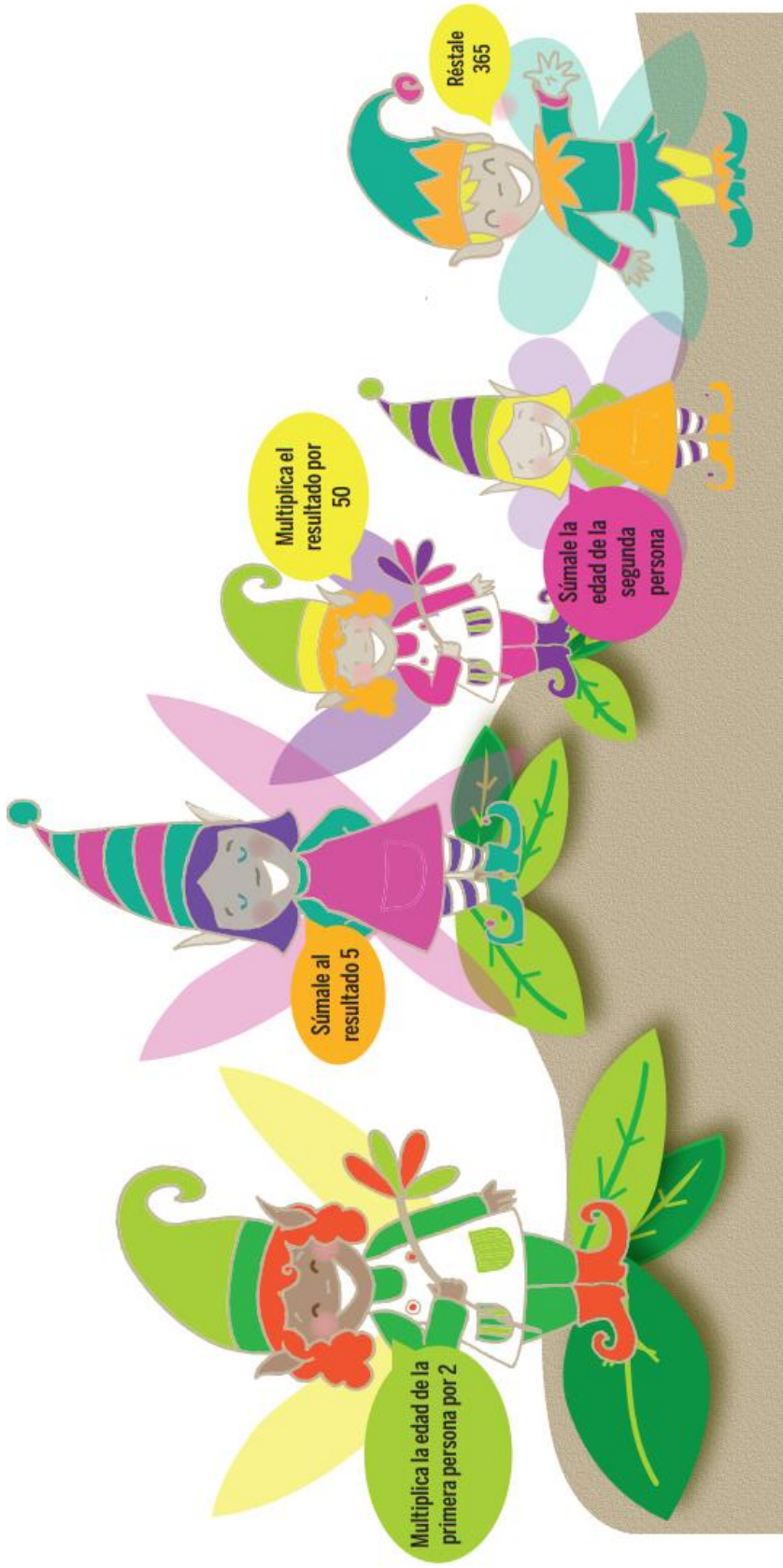




Multiplica el número
pensado por 2

Al resultado
súmale 5

Y, por último,
multiplica el nuevo
resultado por 5






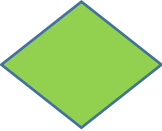
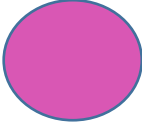

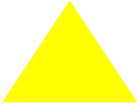
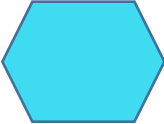

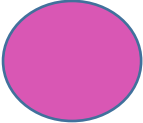
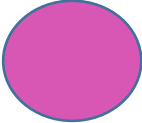


SOLUCIÓN:

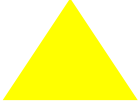

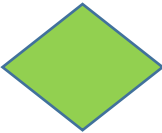
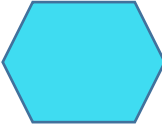
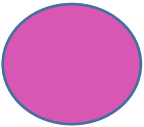


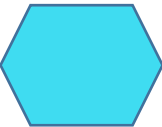
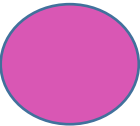

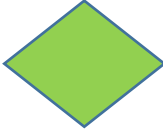
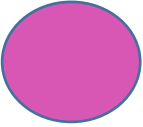


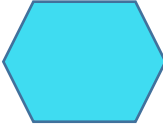
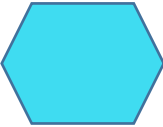
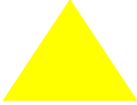
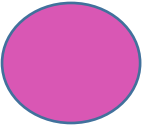


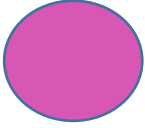
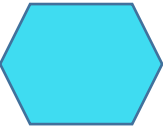
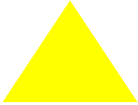


6	6		5	
	5		6	7
5		8		
6	4		7	
	5		5	

SOLUCIÓN:

⁶ 4	⁶ 5	1	⁵ 3	2
2	⁵ 1	4	⁶ 5	⁷ 3
⁵ 3	2	⁸ 5	1	4
⁶ 1	4	3	⁷ 2	5
5	⁵ 3	2	⁵ 4	1

SOLUCIÓN:

		3		5	
1	2		6	3	
	6	1	3		2
6			5	1	4
				2	1
			1	6	3

SOLUCIÓN

4	1	3	2	5	6
1	2	4	6	3	5
5	6	1	3	4	2
6	3	2	5	1	4
3	5	6	4	2	1
2	4	5	1	6	3

☆ CUENTAMATES ☆







































































































































El Recreo de las Matemáticas



Carrera de unicornios



 12										
 11										
 10										
 9										
 8										
 7										
 6										
 5										
 4										
 3										
 2										
 1										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	

**M
E
T
A**



@profesorademat.es





Tabla 2 *Carrera de unicornios*

Cuando finalizamos una partida anotamos los resultados en esta tabla.
Al lado de cada unicornio escribimos el número de casillas que ha avanzado al terminar cada carrera:

UNICORNIO	CARRERA 1	CARRERA 2	CARRERA 3	CARRERA 4	TOTAL
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					



Tabla 3 *Carrera de unicornios*

En la siguiente tabla están escritas las puntuaciones posibles de ambos dados.
Escribe en cada casilla el resultado de la suma de los números de la fila y columna correspondientes.

+	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Resultado Tabla 3

Carrera de unicornios

En la siguiente tabla están escritas las puntuaciones posibles de ambos dados. Escribe en cada casilla el resultado de la suma de los números de la fila y columna correspondientes.

+	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

Carrera de unicornios

REFLEXIONA

Piensa y comenta:



- ¿Cuántos resultados posibles se pueden dar cuando sumamos las puntuaciones de dos dados?
- Cuenta los casos en los que la suma sea:
a) 1 b) 2 c) 3 d) 4 e) 5 f) 6 g) 7 h) 8 i) 9 j) 10 k) 11 m) 12
- Comenta las conclusiones que obtienes comparando tus respuestas con los resultados del juego,

Carrera de unicornios

ANÁLISIS DE RESULTADOS



Contesta a las siguientes preguntas:

1. ¿Algún unicornio no se ha movido de la casilla de salida en todas las carreras? ¿Por qué crees que ocurre esto?
2. ¿Hay sumas que aparecen más que otras o salen todas más o menos con la misma frecuencia?
3. ¿Crees que hay unicornios con más posibilidades de ganar o crees que todos los unicornios tienen las mismas posibilidades? ¿Por qué crees que sucede eso?
4. ¿Has cambiado tu apuesta en todas las carreras? ¿Por qué?

REGLETAS DE CUISENAIRE.

